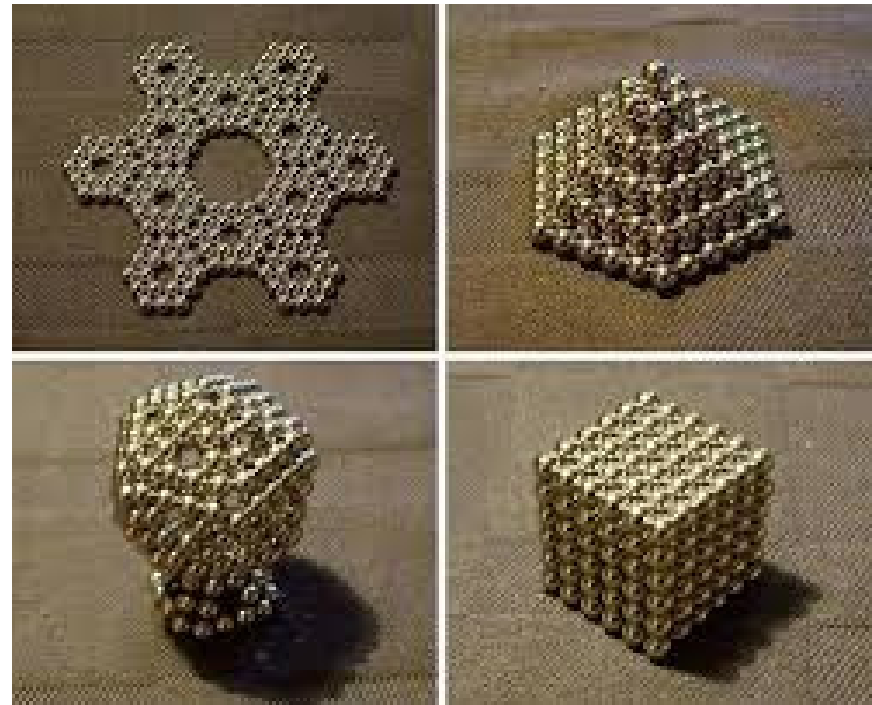


Fizika 112

1. Előadás



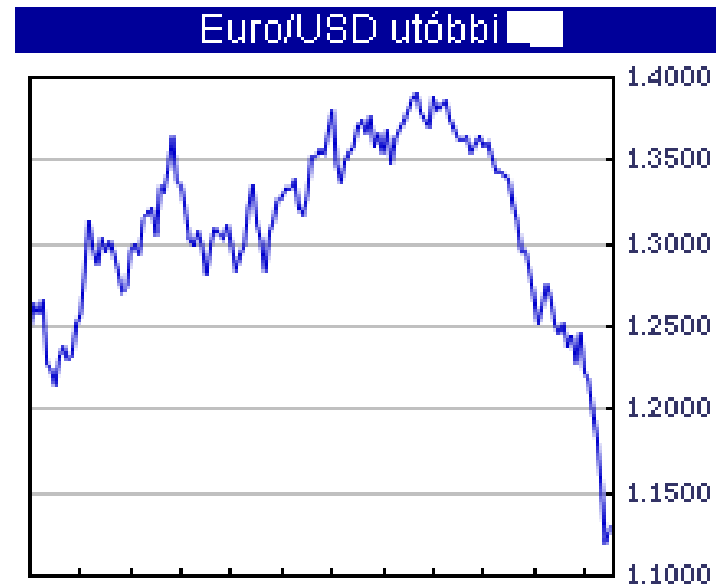
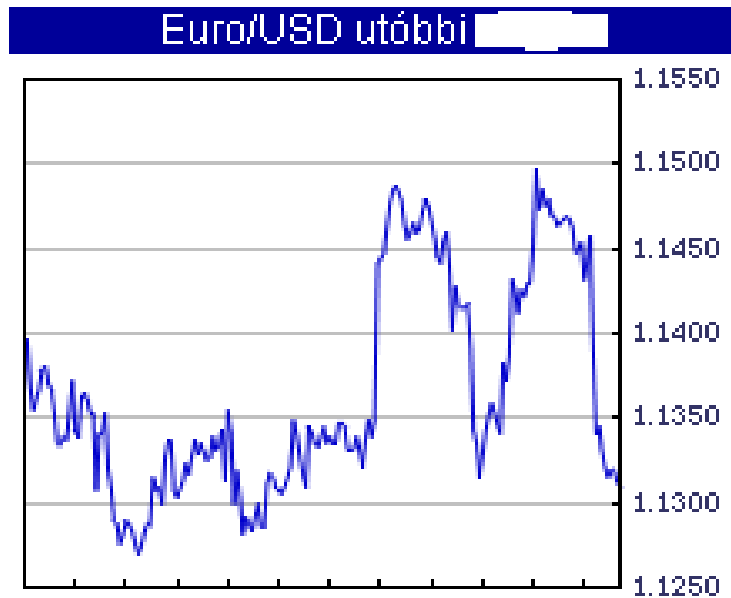
Fontos-e egy manager-nek fizikát tanulnia???

?



?

Miért fontos egy manager-nek fizikát tanulnia???

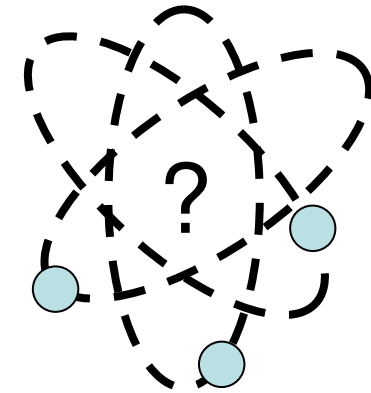


Az euro/usd keresztárfolyam görbéje.
"A legnagyobb tőzsdei guruk sem tudják megállapítani, melyik az ötperces, melyik az egyórás, melyik az egynapos ... skálájú görbe."
(Mérő László: A csodák logikája)

Jelenségek háttere → modellalkotás



Miért éppen fizika???



Fizikai kutatások

Számítógépes hálózat



Tranzisztor



Nemlin. Egyenletek
(áramlástan)



GPS
(atomóra, rel. elm.)



Alkalmazások

Internet (www.)

Félvezető elektronika

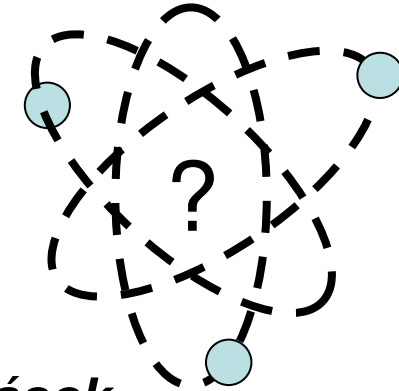
Számítógép

Helymeghatározás



40%

Miért éppen fizika



Fizikai kutatások

Alkalmazások

CT (NMR)



Gyógyászat, rákdiagnosztika



Holográfia

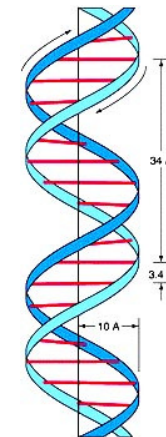


3D képalkotás, 3D TV
bankkártya, stb.

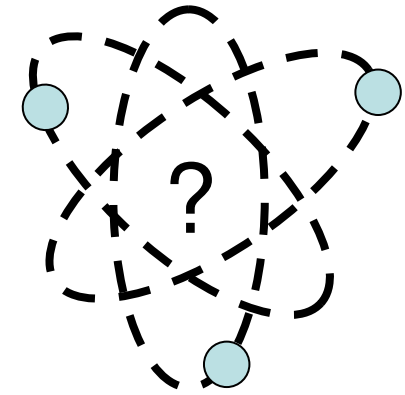
Anyagtudomány



Új anyagok, DNS



Miért éppen fizika



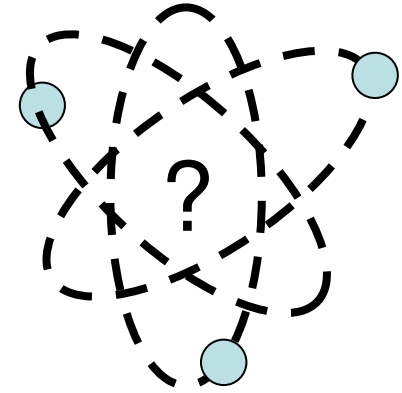
Káosz elmélet



Modell

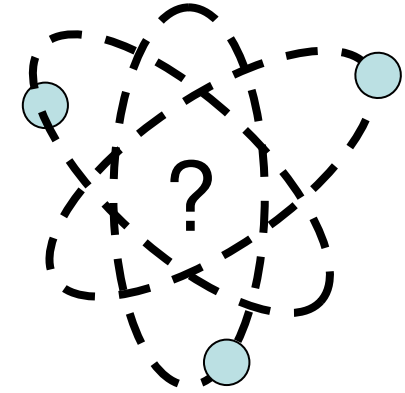


Miért éppen fizika



Mert érdekes !!!

Miért éppen fizika



Mert izgalmas a jövő

Kvantumszámítógép



Nagy számolási sebesség
RSA kód feltörése, stb.

Nanofizika



Láthatatlan repülőgép
Öntisztuló ruha
"Öngyógyuló" számítógép

Nyelvek???



Kínai mandarin, arab, hindi, angol, spanyol
bengáli, portugál, orosz, japán, német...

$$100 \cdot 10^6 < N < 2 \cdot 10^9$$



Fizika (kémia, biológia, pszichológia, ...)

$$??? < N$$

$$\begin{aligned} \nabla \vec{E} &= \rho & \nabla \vec{B} &= 0 \\ \nabla \times \vec{B} &= \vec{j} + \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} & \text{és} & \\ \nabla \times \vec{E} &= -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \end{aligned}$$



Matematika (fizika, MI)

$$??? < N$$

”és lőn fény...”

Min.: vektorok, differenciál és integrálszámítás

A kinematika alapjai

A tömegpont helyének megadása az idő függvényében

Tömegpont helyzete : $\vec{r}(t)$

Elmozdulás: $\Delta\vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)$

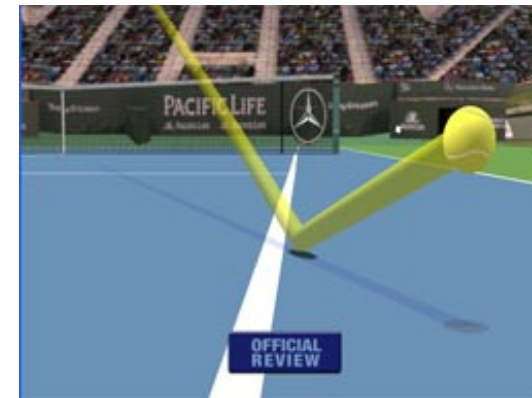
Megtett út: $s = \sum_i |\Delta\vec{r}_i|$ vagy $s = \int_{t_1}^{t_2} ds = \int_{t_1}^{t_2} |\Delta\vec{r}|$

Kinematika → tömegpont helyzete → pl. tenisz: "challenge"

Apophis kisbolygó



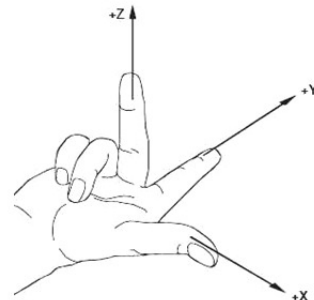
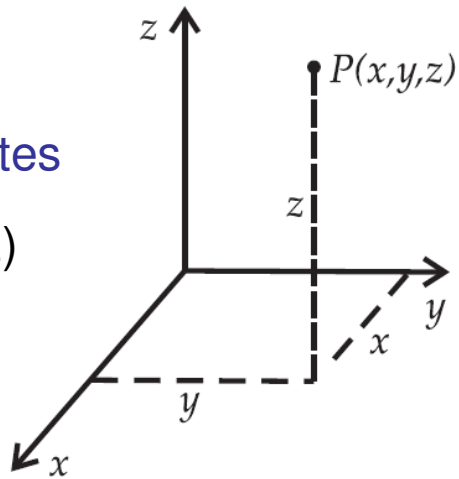
?



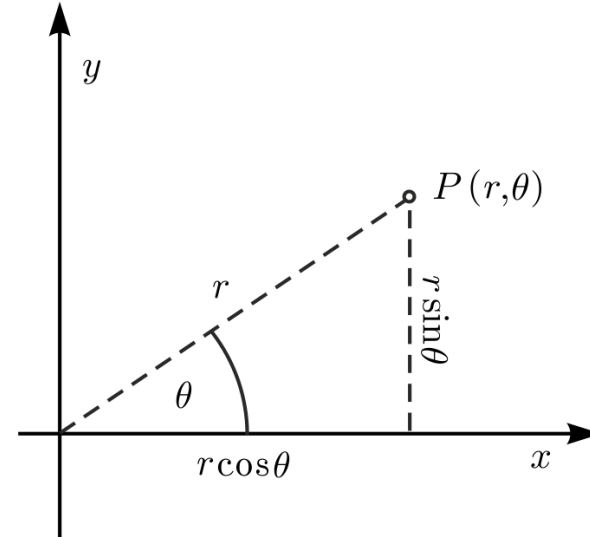
Vonatkoztatási rendszerek (koordináta rdsz.)

Descartes

(x, y, z)

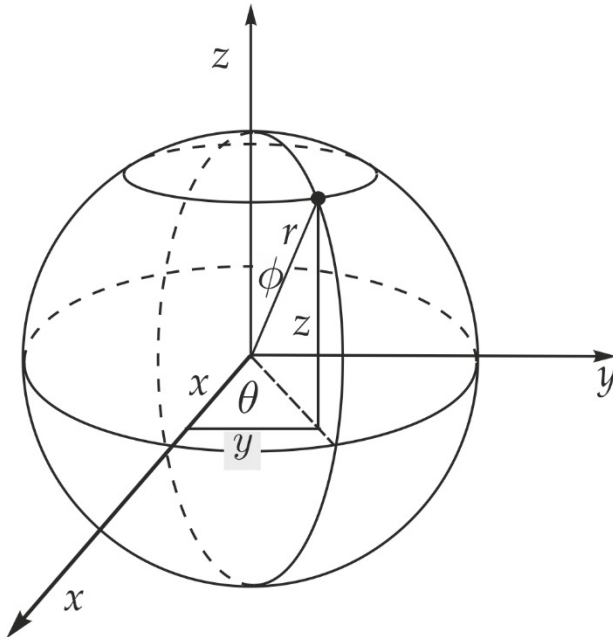


Irányok!!!



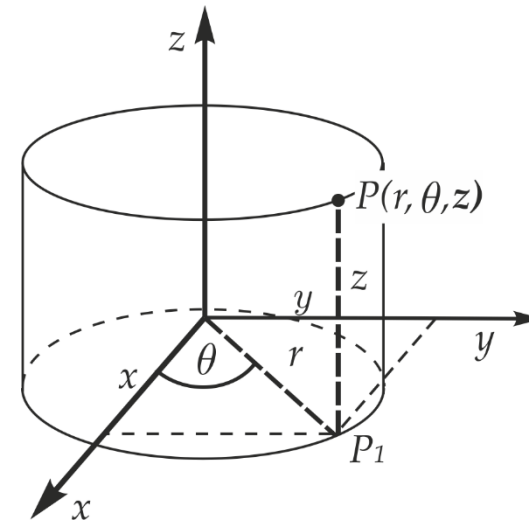
Gömbi

(r, Θ, ϕ)

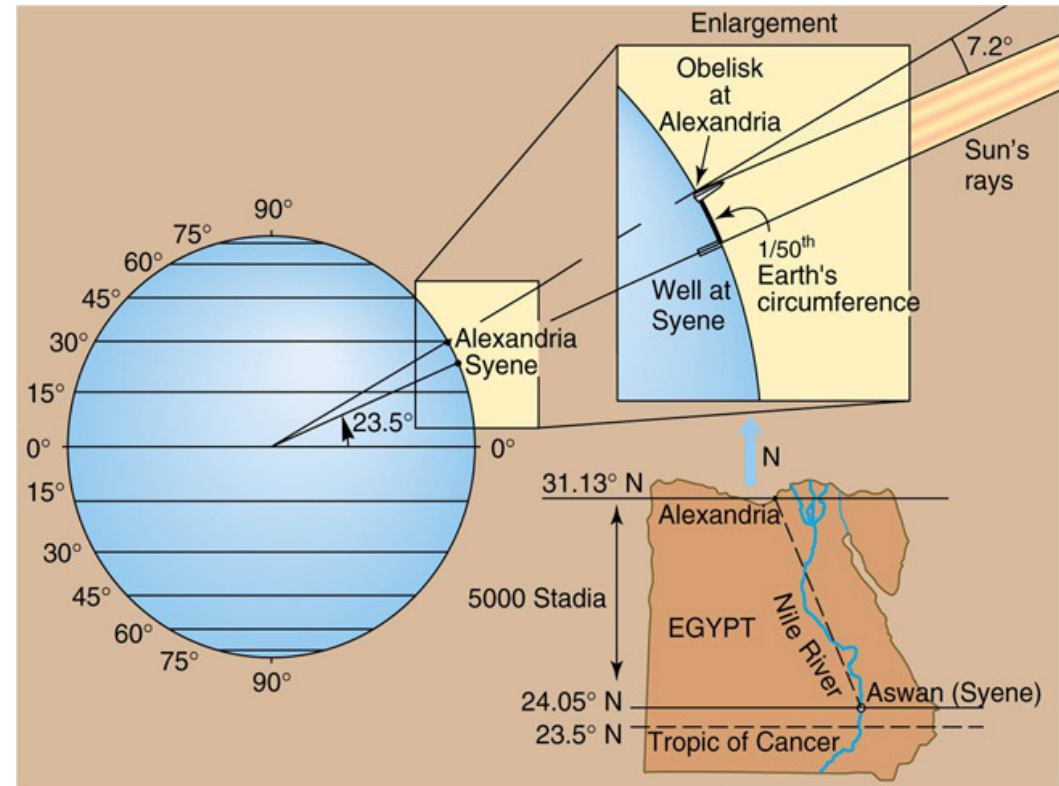
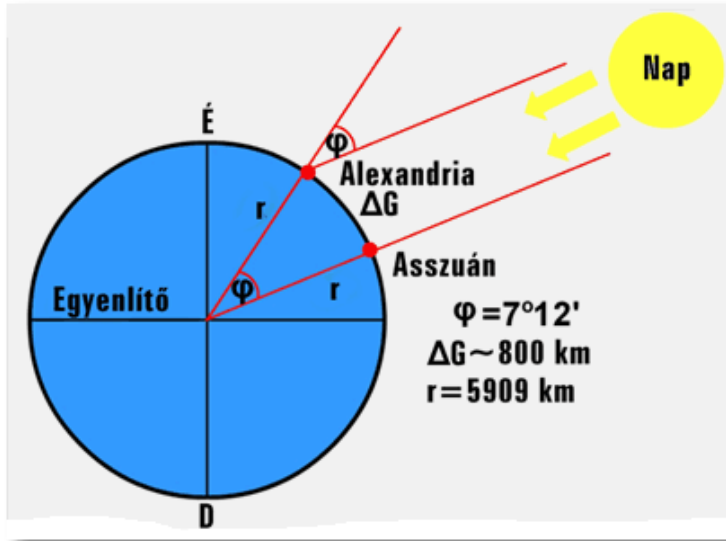


Henger

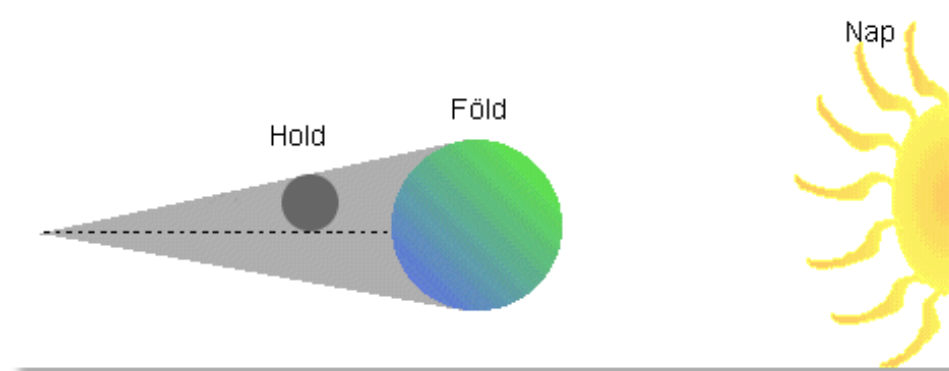
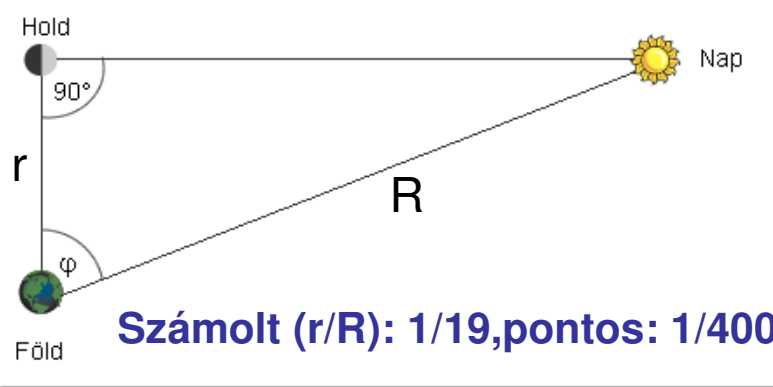
(r, Θ, z)



Görögök



Magellán (Föld körülhajózása: 1519 - 1522.)

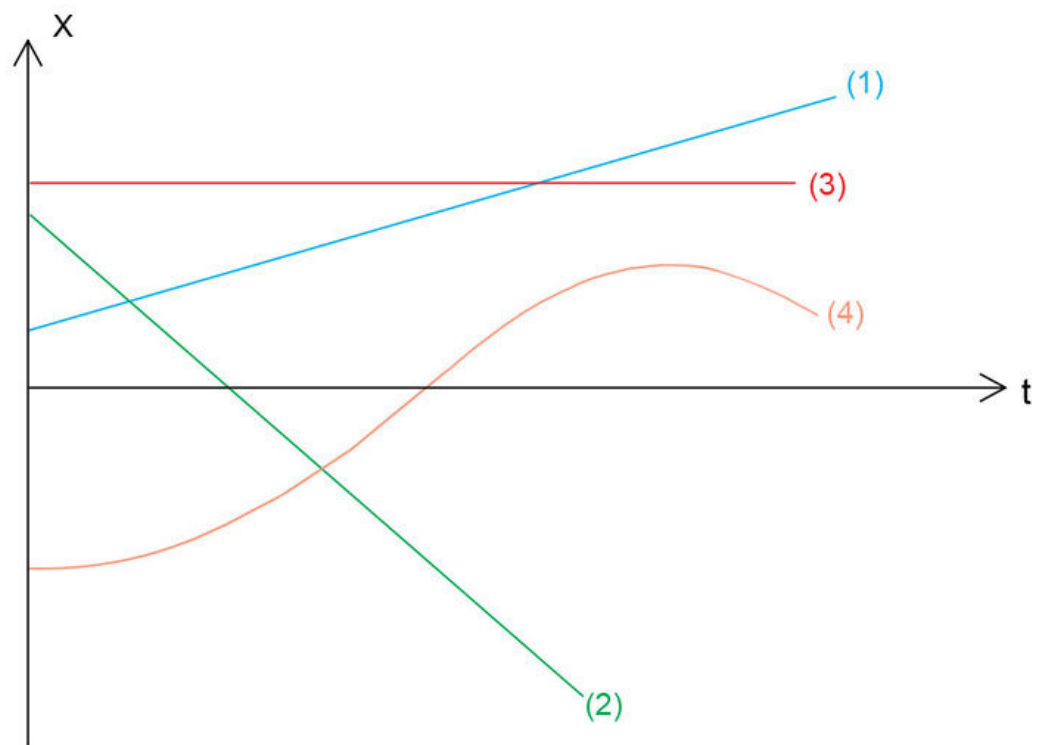
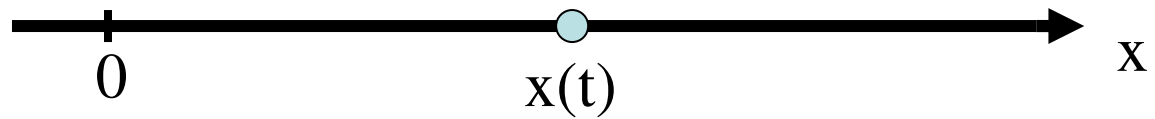


Számított (r_H/R_F): 1/3, pontos: 1/4

A számoszi **Arisztarkhosz** (i.e. 310-230)

(Mindentudás egyeteme)

Legegyszerűbb modell: 1 D - mozgás



Definíciók:

x,s,d: [m] pontosabban: később
t: [s]

Átlagsebesség: $v_{\text{átl.}} = \frac{s_{\text{össz.}}}{t_{\text{össz.}}}$ Mértékegység: m/s

Pillanatnyi sebesség: $v(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$

Elmozdulás: $x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$

Pozíció: $x(t) = x_0 + \int_0^t v(t) dt$

$$v = 72 \text{ km/h} = 20 \text{ m/s}$$

Legegyszerűbb mozgás: egyenesvonalú egyenletes mozgás

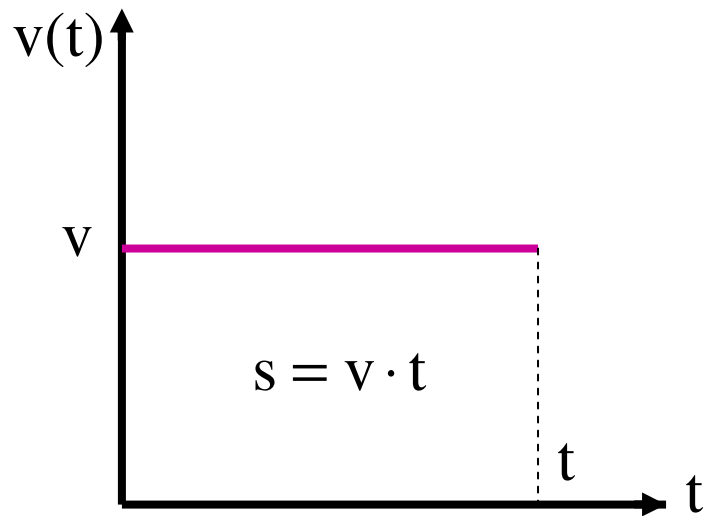
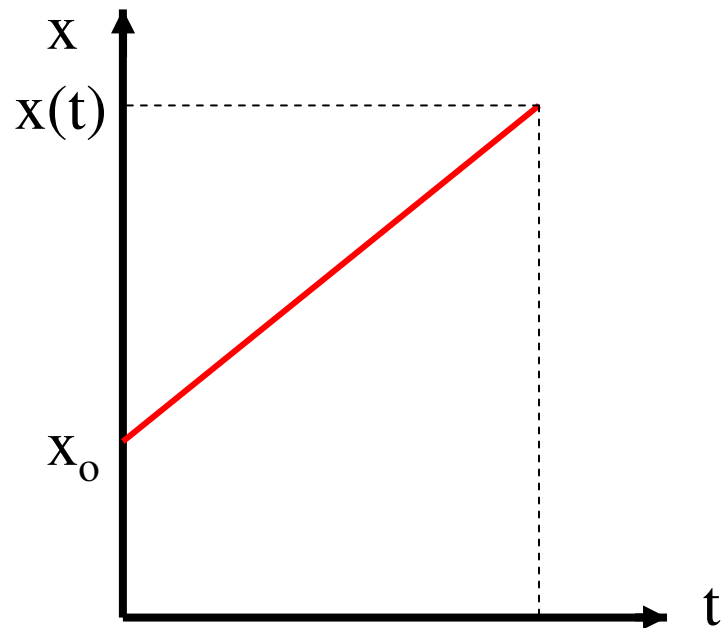
$$v = \text{const.}$$

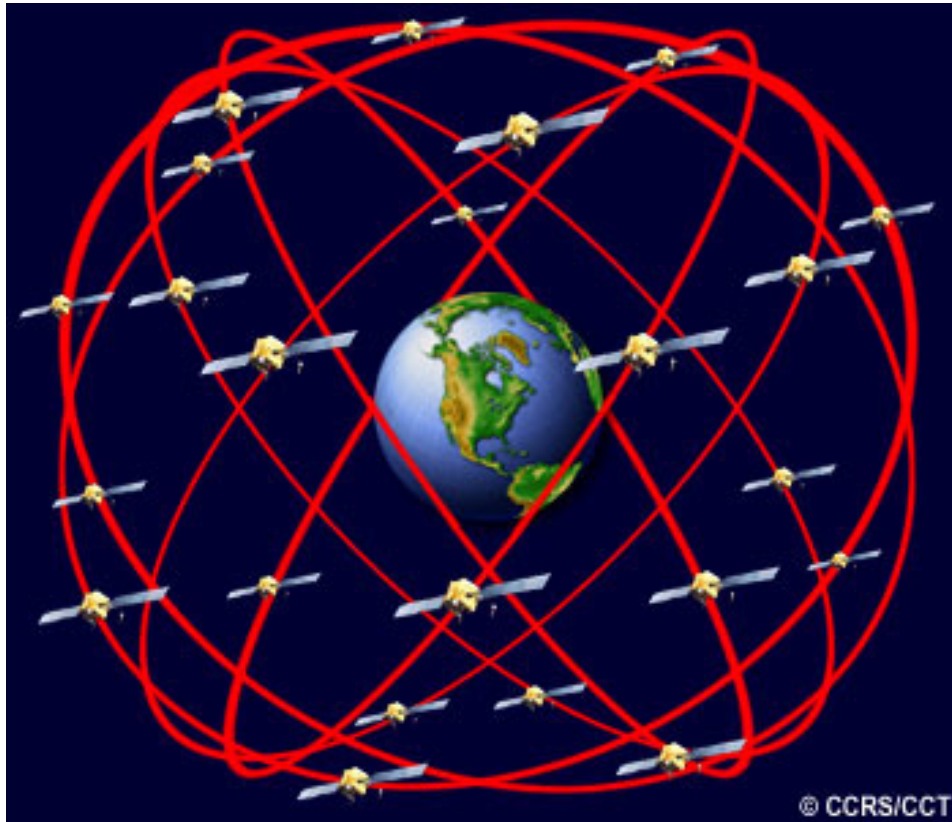
$$v = \frac{x(t) - x_0}{t}$$



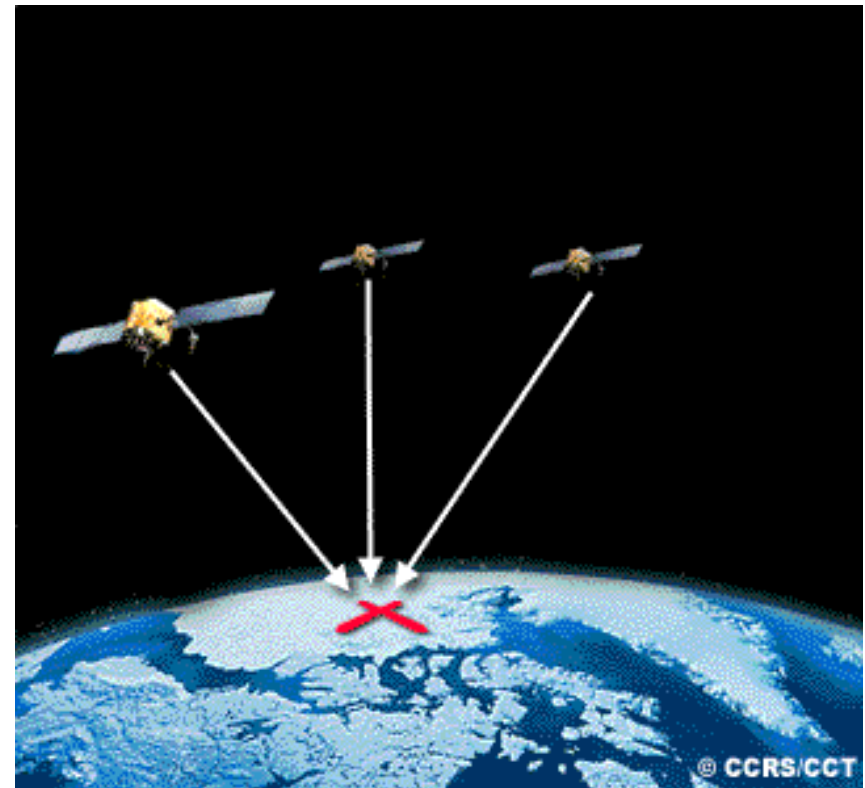
$$x(t) = x_0 + v \cdot t$$

$$v = \frac{s}{t} \quad \longrightarrow \quad s = v \cdot t$$





GPS



Egy egyszerű feladat:

Átlagsebesség (láttuk): $v_{\text{átl.}} = \frac{s_{\text{össz.}}}{t_{\text{össz.}}}$



A

B

s

Average velocity:

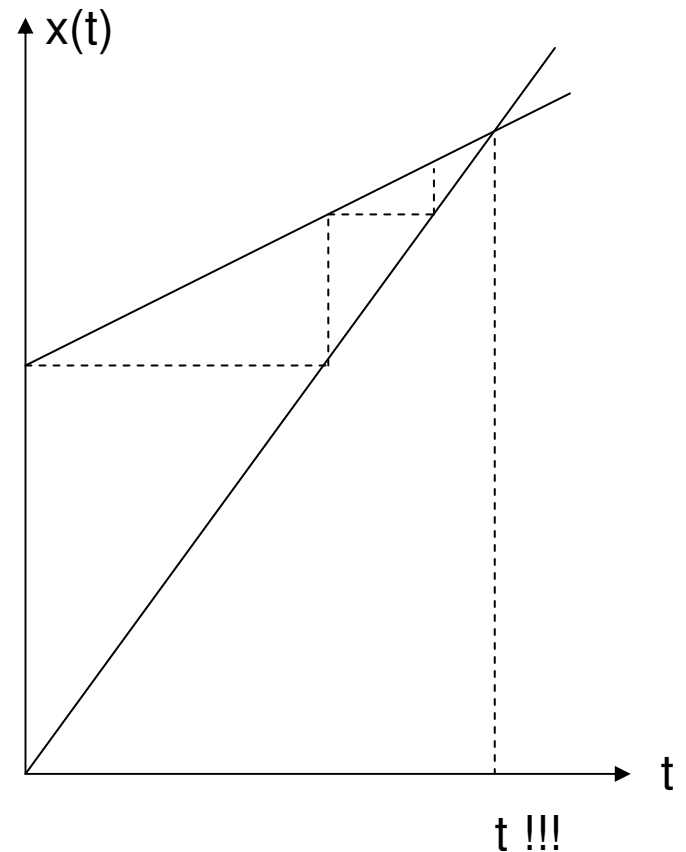
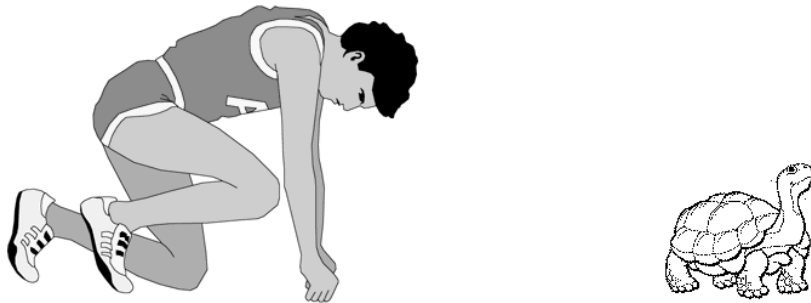
$$\frac{\text{elmozdulás}}{\text{idő}} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1}$$

Average speed:

$$v_{\text{átl.}} = \frac{s_{\text{össz.}}}{t_{\text{össz.}}}$$

Egy paradoxon: Achilles és a teknősbéka

Achilleus nem éri utol a teknősbékát, mert mire odaér, ahol a teknősbéka volt eredetileg, addig a teknős előbbre jutott, és így tovább

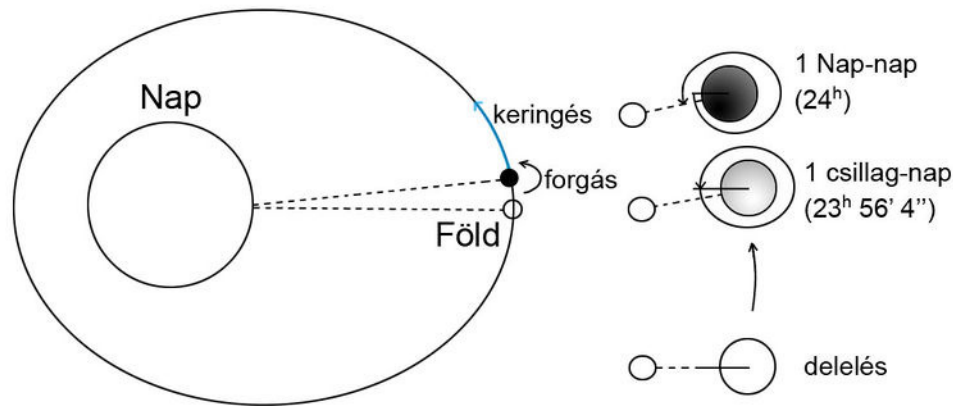


Megoldás: Achilleus nem éri utol a teknősbékát, amíg nem éri utol a teknősbékát !!!

Hol a hiba???

Hosszúság és időegység

A másodperc: A másodpercet eredetileg az átlagos Nap-nap segítségével lehetett meghatározni, annak 1/86400-ad része.



Atomóra: nagy pontosság
1ms / év vagy jobb

A másodperc az alapállapotú cézium-133 atom két hiperfinom energiaszintje közötti átmenetnek megfelelő sugárzás 9192631770 periódusának időtartama.

A méter: 1 méter a Föld kerületének (a Párizson átmenő délkörnek) 1/40000000-od része → ősméter

1 méter: Kr^{86} narancssárga spektrumvonalának 1650763.73 - szorosa

Az idő mérésének pontossága



Napóra, periódus: 1 day
(BC 3500), pontosság: ≈ 10 perc



Ingaóra, periódus: 1 s
(1650)
Pontosság: ≈ 1 perc/nap



Kvarcóra,
32000 oszc./s
(1918)
Pontosság: 10^{-3} s/nap



Atomóra,
 10^9 oszc./s
(1949)
Pontosság: 1 s/300 millió év

Frekvencia-fésű:
 10^{14} oszc./s

$$\frac{\Delta f}{f} = 10^{-14}$$

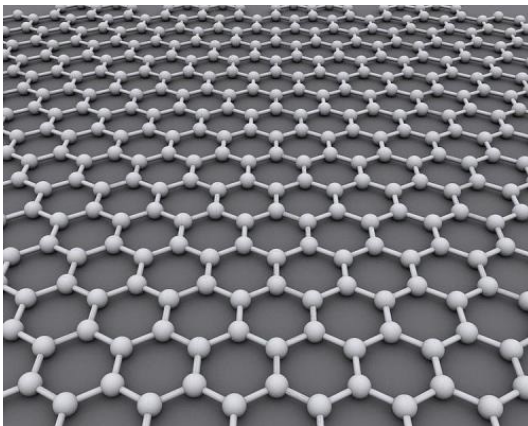
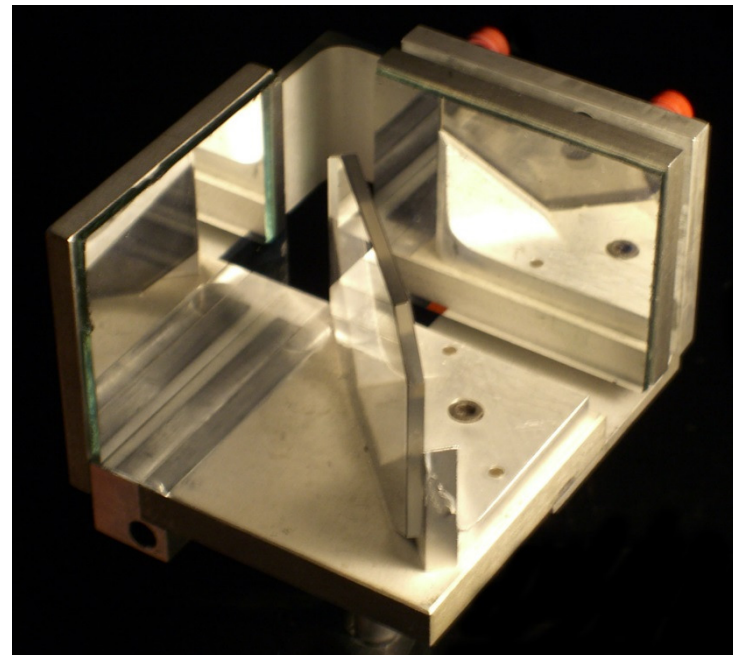
Távolság- vagy hossz-mérés

Középkor: arasz, láb, hüvelyk, kőhajítás, napi járás, stb. Pontosság: mm - cm

1791. Méter
ősméter etelon 1889-1960
pontosság: $\approx 10^{-6}$ m



1960- Interferometria
pontosság: $\approx 5 \cdot 10^{-8}$ m



Napjainkban:
nanofizika
pontosság: $\approx 10^{-10}$ m

Gyorsulás

$v \neq \text{const.} \Rightarrow v = v(t)$

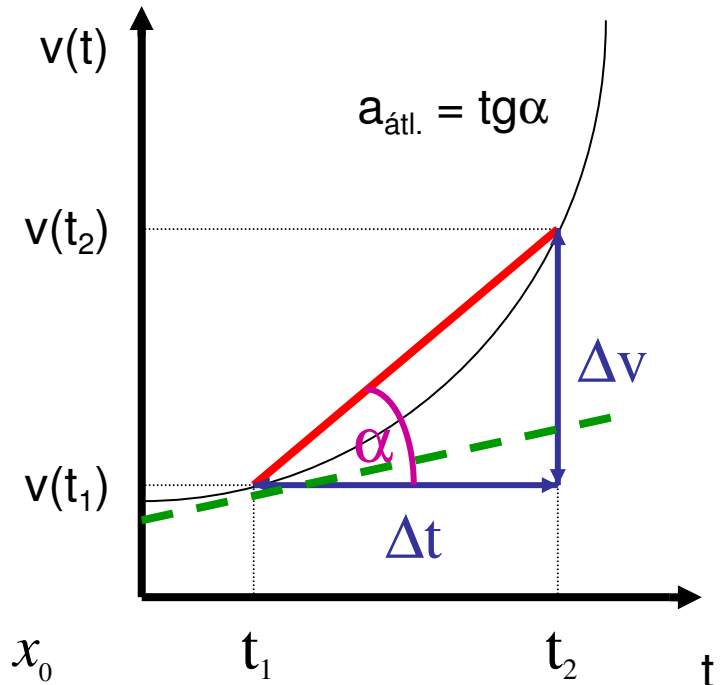
Def. átlagos gyorsulás: $a_{\text{átl.}} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v(t_2) - v(t_1)}{t_2 - t_1} \quad \left[\frac{m}{s^2} \right]$

Def. pillanatnyi gyorsulás:

$$a(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

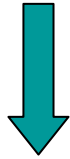
$$v(t) = \int_0^t a(\tau) d\tau + v_0$$

$$x(t) = \int_0^t v(\tau) d\tau + x_0 = \int_0^t \left(\int_0^{\tau'} a(\tau) d\tau \right) d\tau' + v_0 t + x_0$$

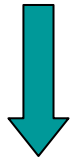


Mozgás állandó gyorsulással

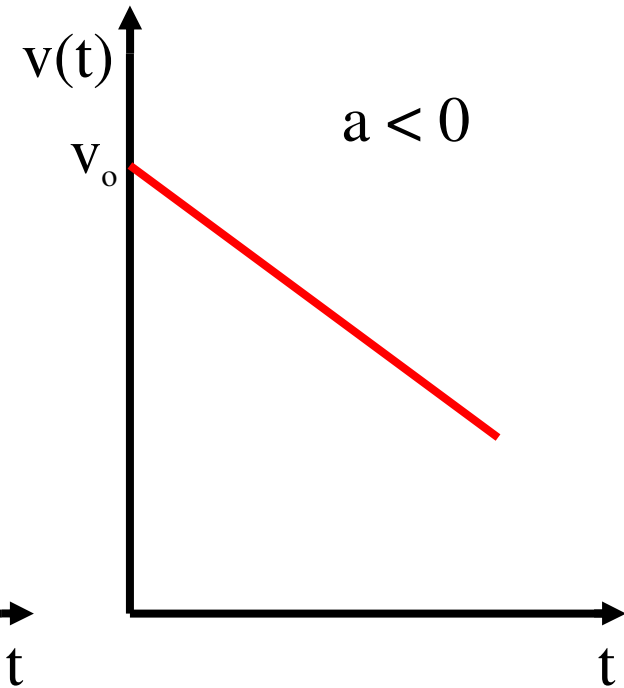
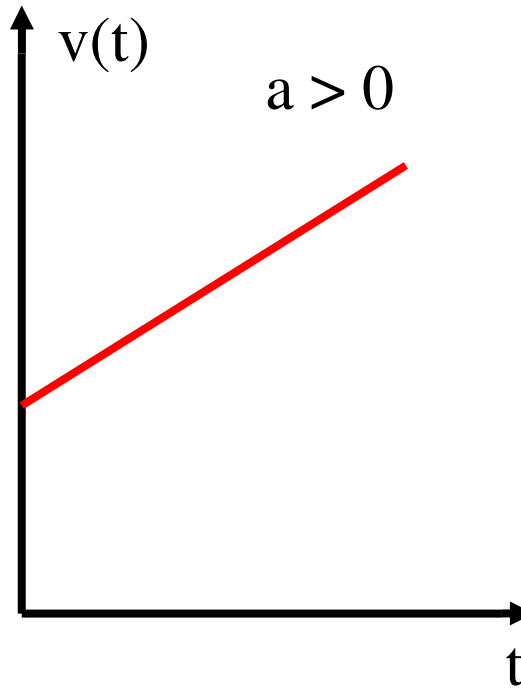
$a = \text{const.}$



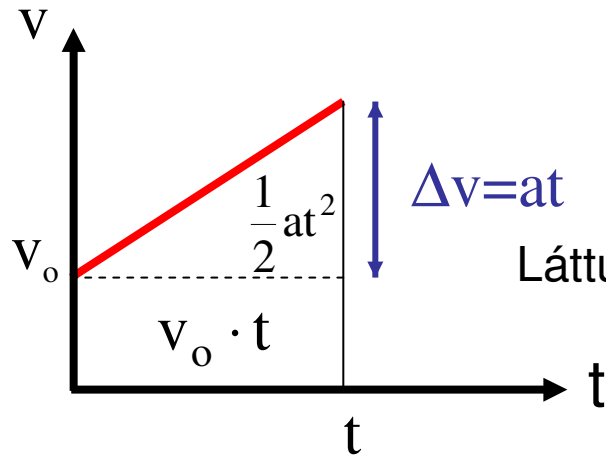
$$a = \frac{v(t) - v_0}{t}$$



$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$



Elmozdulás és pozíció

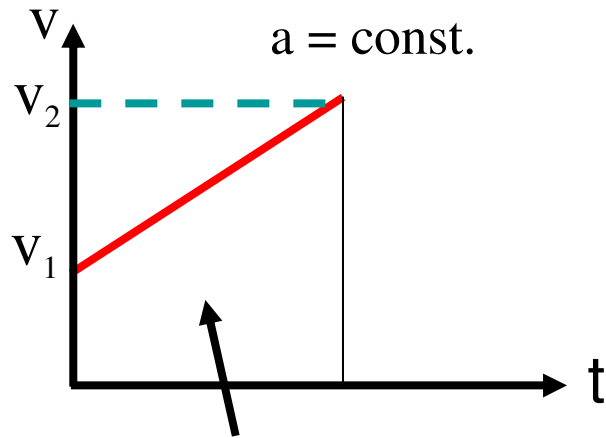


Elmozdulás: $s = v_0 \cdot t + \frac{1}{2} at^2$

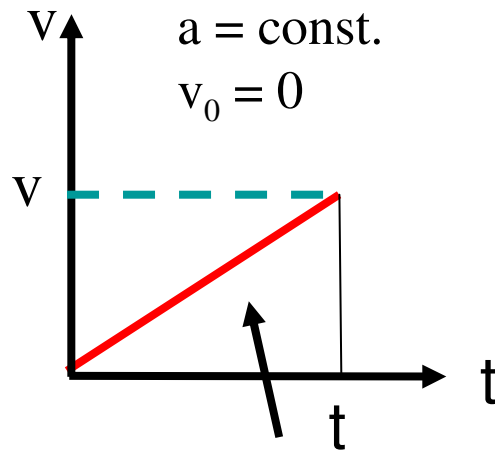
Láttuk: $x(t) = \int_0^t v(\tau) d\tau + x_0 = \int_0^t \left(\int_0^{\tau} a(\tau) d\tau \right) d\tau' + v_0 t + x_0$

Pozíció: $x(t) = x_0 + v_0 \cdot t + \frac{1}{2} at^2$

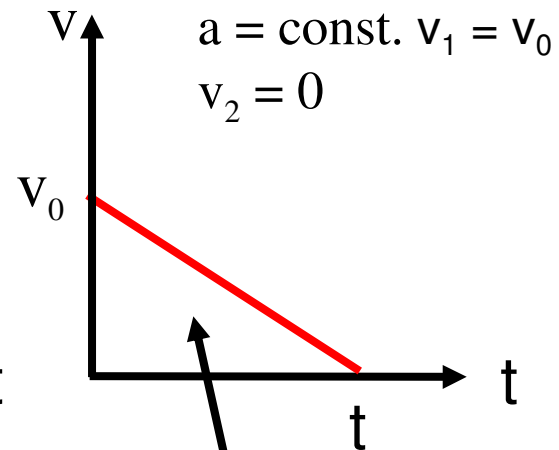
Feladatmegoldáshoz hasznos formulák



$$s = \frac{v_1 + v_2}{2} t = \frac{v_2^2 - v_1^2}{2a}$$



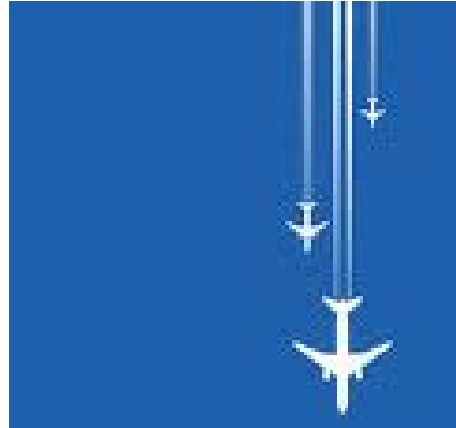
$$s = \frac{1}{2} at^2 = \frac{vt}{2} = \frac{v^2}{2a}$$



$$s = \frac{1}{2} |a| t^2 = \frac{v_0 t}{2} = \frac{v_0^2}{2|a|}$$

Szabadesés

$$g = 9.81 \text{ m/s}^2 \approx 10 \text{ m/s}^2$$



NY Mets 2009 Season: Free Falling



2D és 3D mozgás

Átlagsebesség (vektor): $\vec{v}_{\text{átl.}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$

$$\vec{v}_{\text{átl.}} = \frac{\text{elmozdulás}}{\text{idő}}$$

Átlagsebesség: $v_{\text{átl.}} = \frac{s_{\text{össz.}}}{t_{\text{össz.}}}$

Pillanatnyi sebesség: $\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt}$

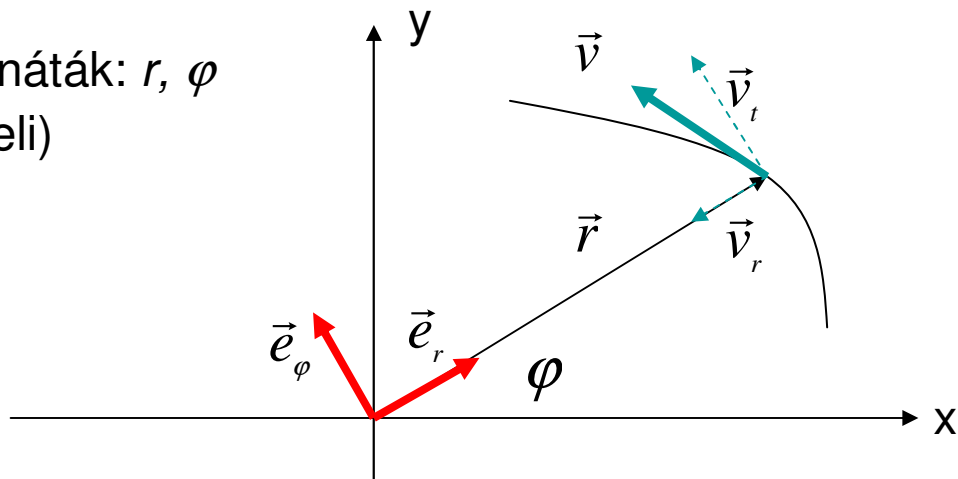
Mivel: $d\vec{r} = dr\vec{u}_t$

\vec{u}_t : érintő irányú egységvektor

$$\vec{v}(t) = \frac{dr}{dt} \vec{u}_t + r \frac{d\vec{u}_t}{dt}$$

\uparrow \uparrow
 \vec{v}_t ?

Polárkoordináták: r, φ
(síkbeli)



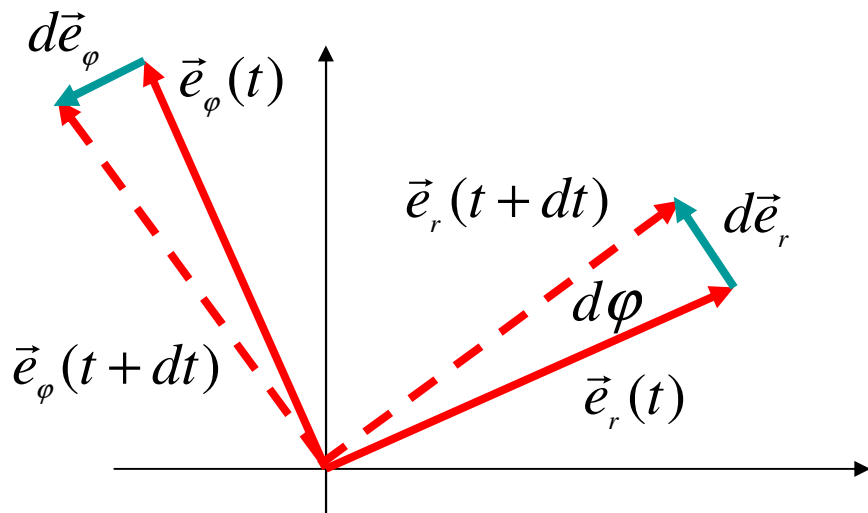
$$\vec{r} = r\vec{e}_r$$

$$\dot{\vec{r}} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\vec{e}}_r$$

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi$$

\nearrow \vec{v}_r \nearrow \vec{v}_t

$$\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\dot{\vec{e}}_r + \dot{r}\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + r\dot{\varphi}\dot{\vec{e}}_\varphi + r\dot{\varphi}\dot{\vec{e}}_\varphi$$



$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2)\vec{e}_r + (2\dot{r}\dot{\varphi} + r\ddot{\varphi})\vec{e}_\varphi$$

$$\dot{\vec{e}}_r = \dot{\varphi}\vec{e}_\varphi \quad \dot{\vec{e}}_\varphi = -\dot{\varphi}\vec{e}_r$$

A tömegpont helyzete: $\vec{r}(t) = \int_0^t \vec{v}(\tau) d\tau + \vec{r}_0$

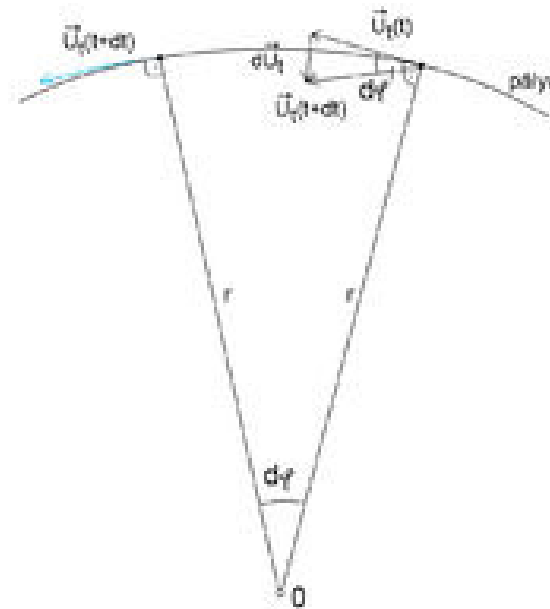
A tömegpont által megtett út: $s = \int_0^t v(\tau) d\tau$

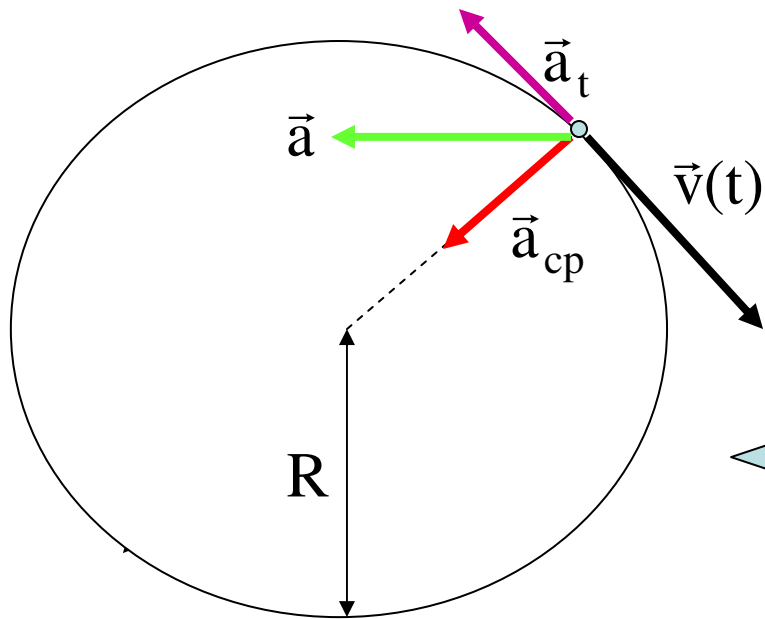
A tömegpont gyorsulása:
(egyszerűen) $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v\vec{u}_t) = \dot{v}\vec{u}_t + v\dot{\vec{u}}_t$

$$\frac{du_t}{|\vec{u}_t|} = \frac{v dt}{R} \Rightarrow \frac{du_t}{dt} = \frac{v}{R}$$

$$\vec{a} = \dot{v}\vec{u}_t + \frac{v^2}{R}\vec{n}$$

\nearrow a_t \nwarrow a_{cp}





$$\vec{a} = \vec{a}_{cp} + \vec{a}_t \quad \text{ahol} \quad a_t = \frac{dv}{dt}$$

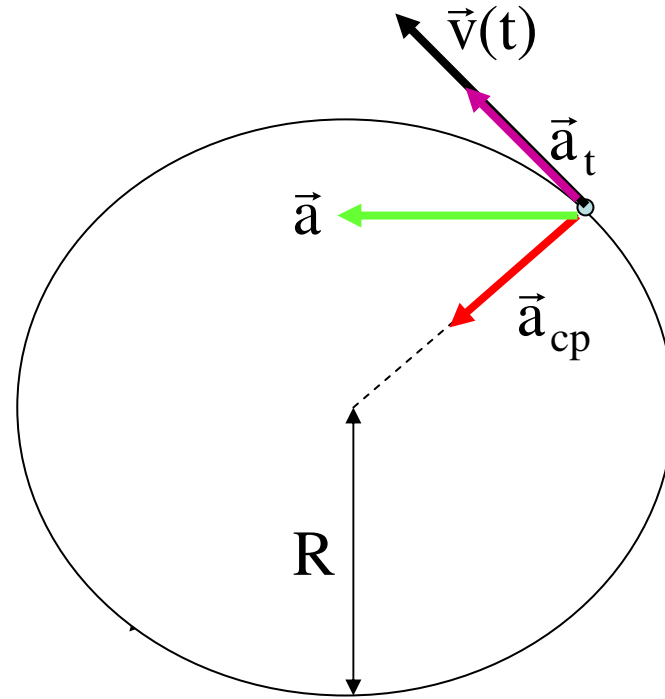
v csökken: $\frac{dv}{dt} < 0$

$v \neq \text{const}$

$$\vec{a}_{cp} \perp \vec{a}_t$$

$$a = \sqrt{a_{cp}^2 + a_t^2}$$

v növekszik: $\frac{dv}{dt} > 0$



Egy speciális eset: $\vec{a} = \text{const.}$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_o + \vec{v}_o \cdot t + \frac{1}{2} \vec{a} \cdot t^2$$



$$x(t) = x_o + v_{ox} \cdot t + \frac{1}{2} a_x t^2$$

$$v_x(t) = v_{ox} + a_x \cdot t$$

$$y(t) = y_o + v_{oy} \cdot t + \frac{1}{2} a_y t^2$$

$$v_y(t) = v_{oy} + a_y \cdot t$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_o + \vec{a} \cdot t$$

← Vízszintes mozgás

← Függőleges mozgás

Hajítás

függőleges mozgás

$$y(t) = y_o + v_{oy}t + \frac{1}{2}a_y t^2$$

$$y_o = y_f = 0$$

$$0 = v_{oy}t + \frac{1}{2}a_y t^2$$

$$t = -\frac{2v_{oy}}{a_y} = \frac{2v_o \sin \Theta}{g}$$

$$x(t) = v_{ox}t = v_o \cos \Theta t$$

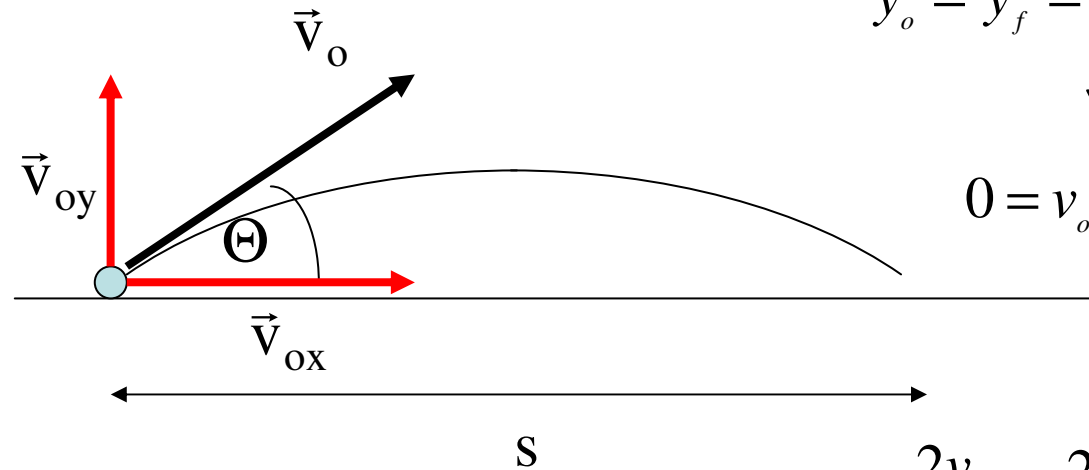
$$s = v_{ox}t = v_o \cos \Theta t = v_o \cos \Theta \cdot \frac{2v_o \sin \Theta}{g}$$

$$v_{ox} = v_o \cos \Theta$$

$$v_{oy} = v_o \sin \Theta$$

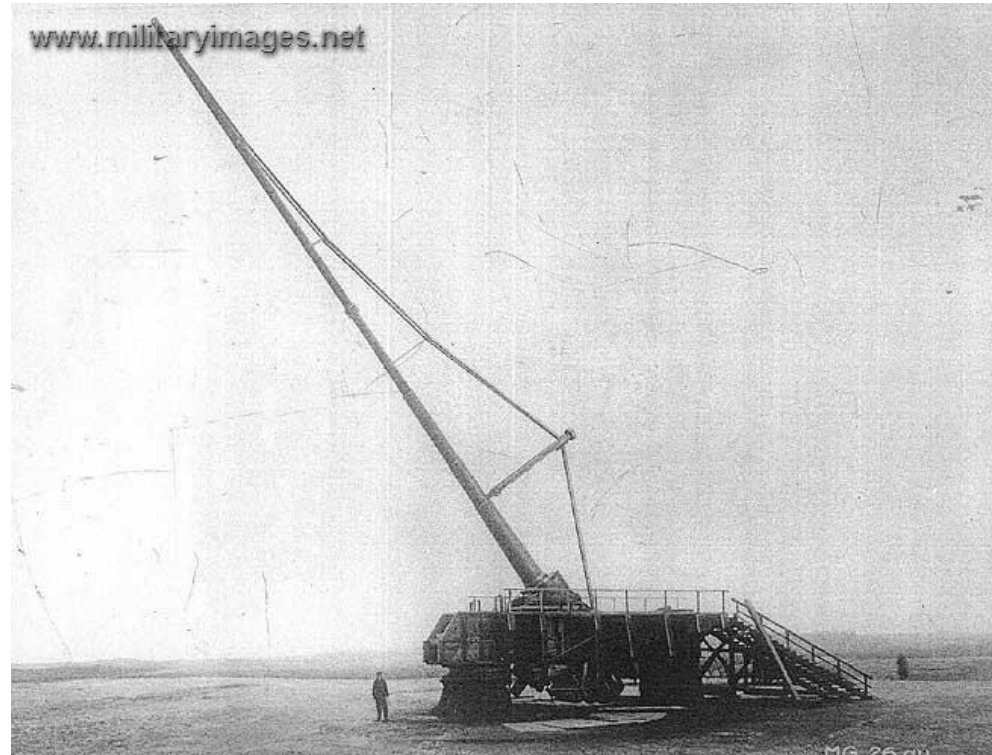
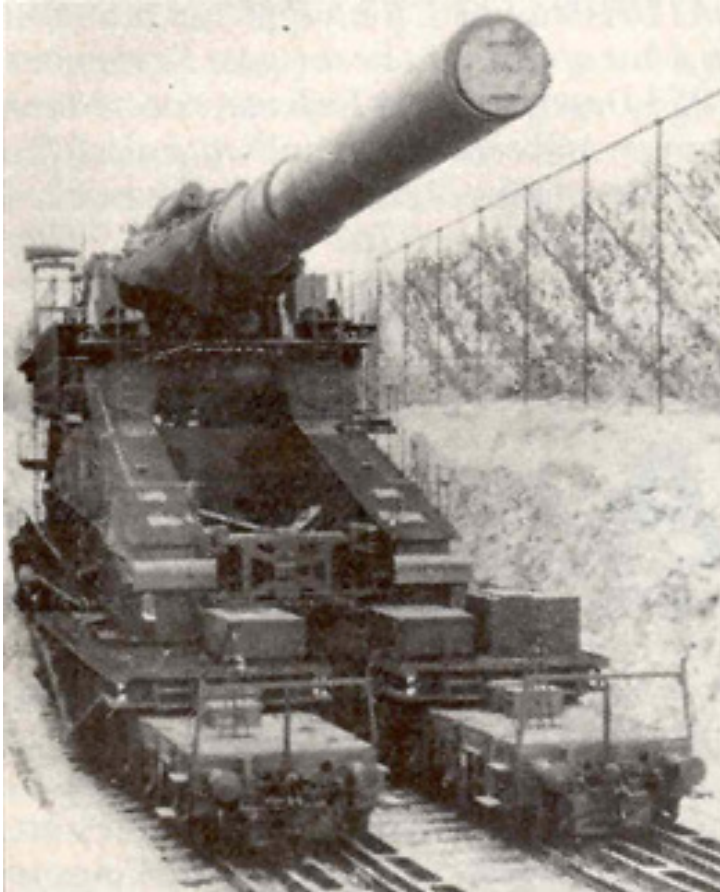
$$t = 2 \frac{v_{oy}}{g}$$

$$s = \frac{v_o^2}{g} \sin(2\Theta)$$



vízszintes elmozdulás

A nagy Bertha



$$v_0 = 1700 \text{ m/s}$$

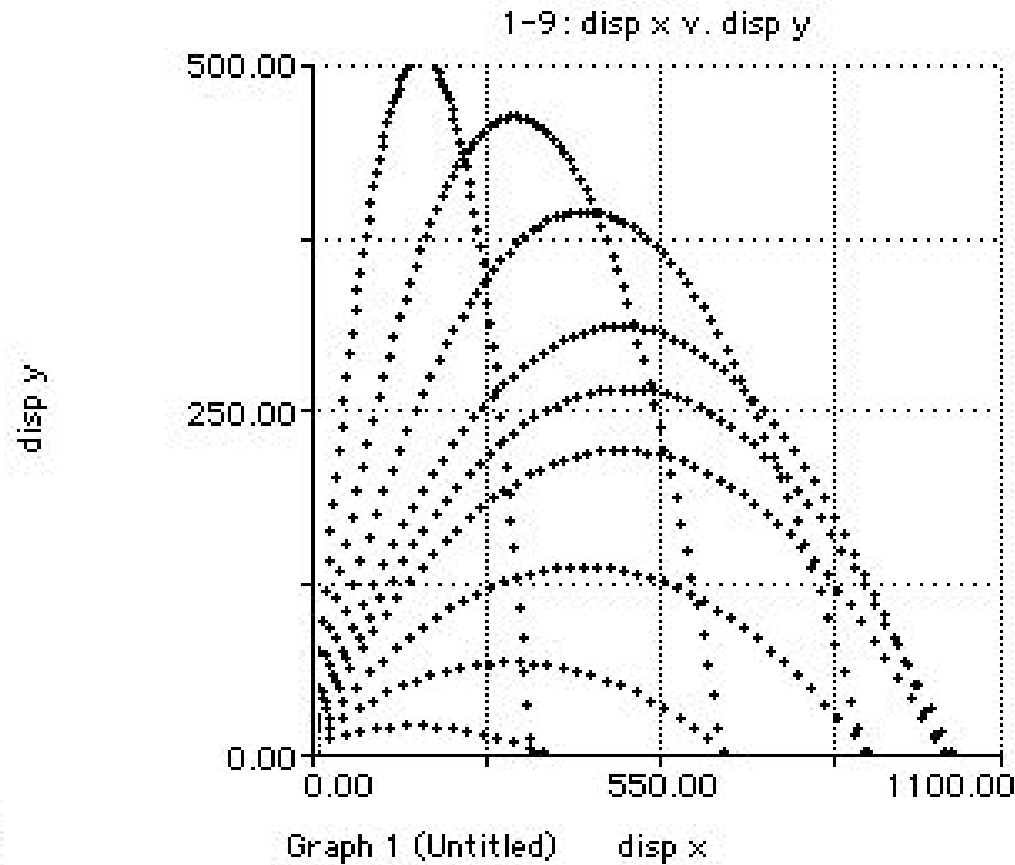
$$\theta = 55^\circ$$

$$s = ?$$

$$h = ?$$

Egy jó stratégia a hógolyócsatához

/ avagy hogyan lehet a lányokat (fiúkat) hógolyóval eltalálni /



Tudjuk (alg.):

$$\sin \alpha = \sin(\pi - \alpha)$$

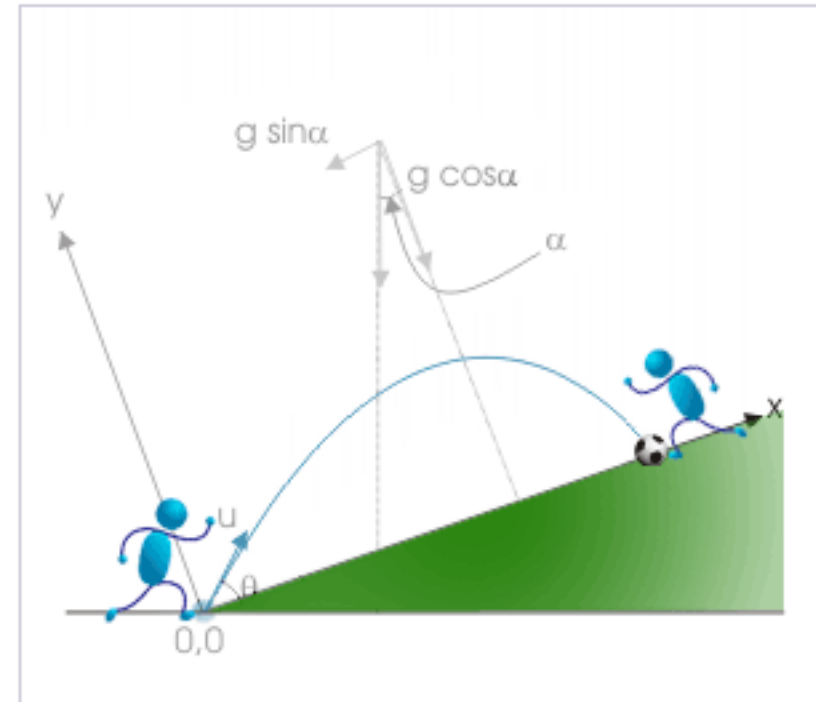
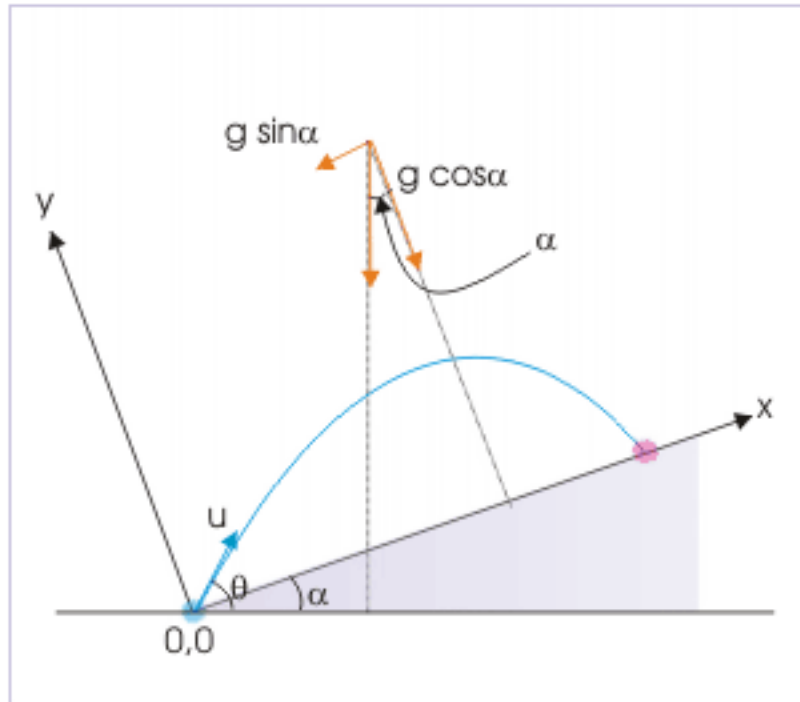
$$s = \frac{v_o^2}{g} \sin(2\Theta)$$

$$\sin(2\Theta) = \sin(\pi - 2\Theta) = \sin(2\beta)$$

$$\beta = \frac{\pi}{2} - \Theta$$

Egy újabb példa

/ avagy miért építették a várakat hegytetőre /



1. megoldás: a_x, a_y

2. megoldás: $y(x)$



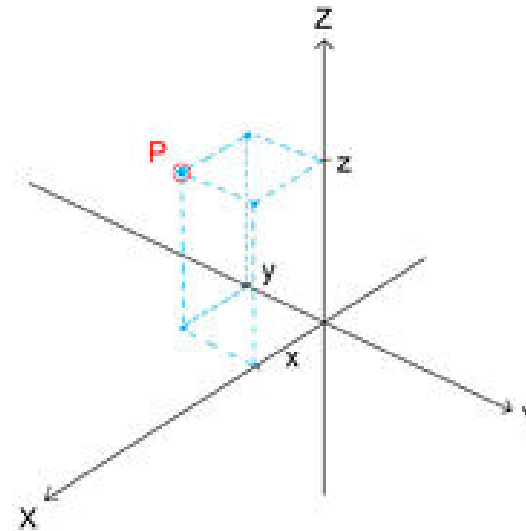
Koordináta rendszerek

Descartes-féle koordináta rendszer

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = (x, y, z)$$

$$\dot{\vec{r}} = \vec{v} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} + \dot{z}\vec{k}$$

$$\ddot{\vec{r}} = \dot{\vec{v}} = \vec{a} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} + \ddot{z}\vec{k}$$



Henger koordináta rendszer

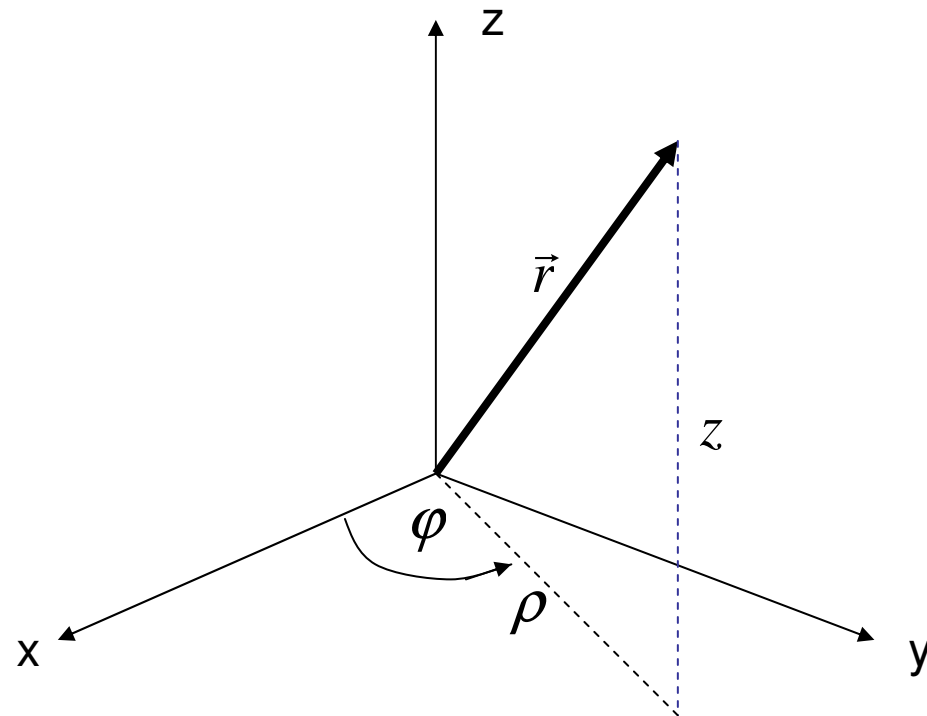
$$\vec{r} = (r, \varphi, z)$$

$$\vec{r} = \rho\vec{e}_\rho + z\vec{k}$$

$$\dot{\vec{r}} = \vec{v} = \dot{\rho}\vec{e}_\rho + \rho\dot{\varphi}\vec{e}_\varphi + \dot{z}\vec{k}$$

$$\ddot{\vec{r}} = \dot{\vec{v}} = \vec{a} = \underbrace{(\dots)\vec{e}_\rho + (\dots)\vec{e}_\varphi}_{\text{Síkbeli polár}} + \ddot{z}\vec{k}$$

Síkbeli polár



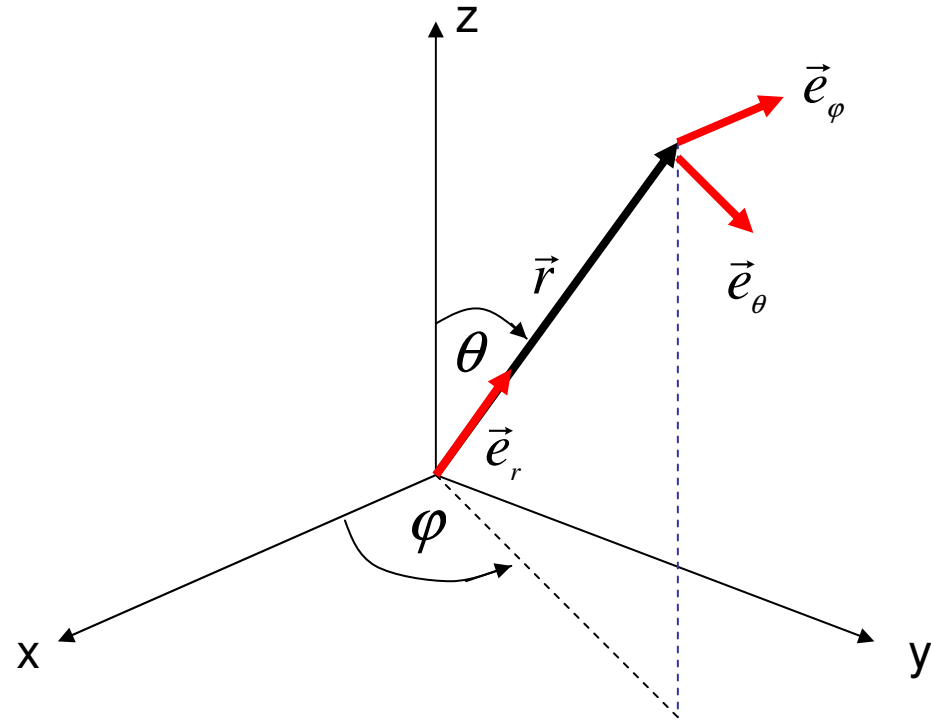
Gömbi koordináta-rendszer

$$\vec{r} = (r, \varphi, \theta)$$

$$\vec{r} = r\vec{e}_r$$

$$\dot{\vec{r}} = \vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r \sin \theta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta$$

$$\ddot{\vec{r}} = \dot{\vec{v}} = \vec{a} = H.F. \quad ?$$



Segítség: $\vec{e}_r = \sin \Theta \cos \varphi \vec{i} + \sin \Theta \sin \varphi \vec{j} + \cos(\Theta) \vec{k}$

$$\vec{e}_\varphi = -\sin \varphi \vec{i} + \cos \varphi \vec{j}$$

$$\vec{e}_\theta = \cos \Theta \cos \varphi \vec{i} + \cos \Theta \sin \varphi \vec{j} - \sin \Theta \vec{k}$$

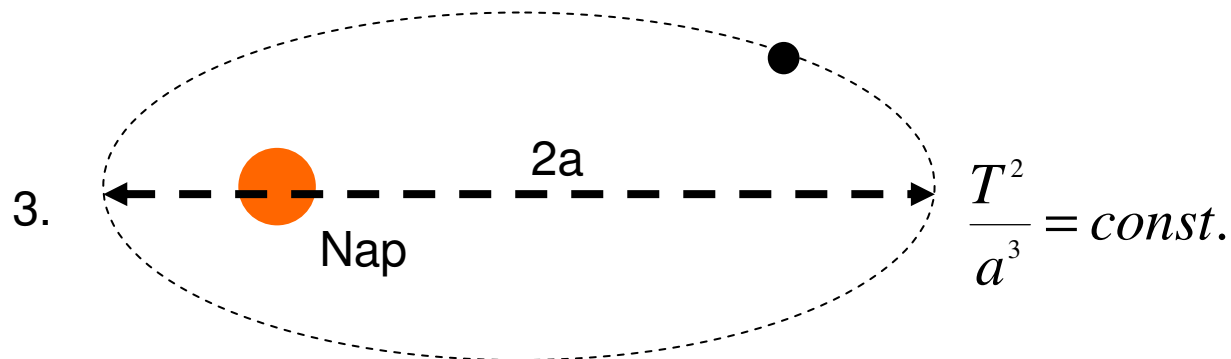
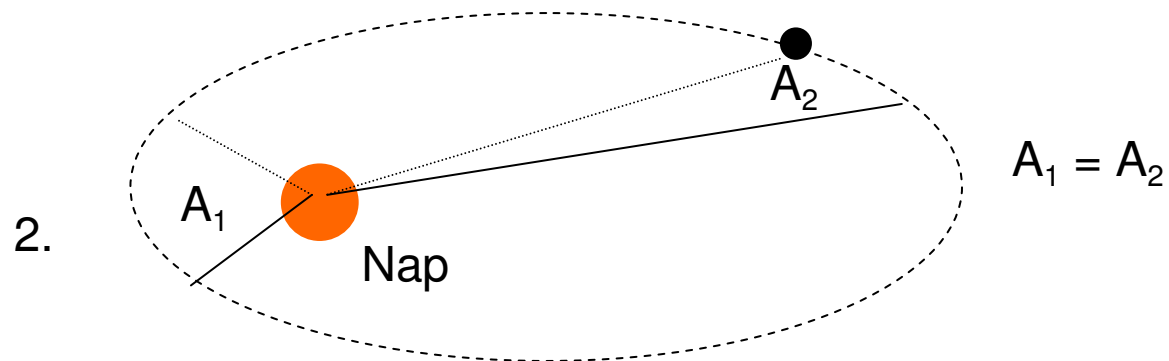
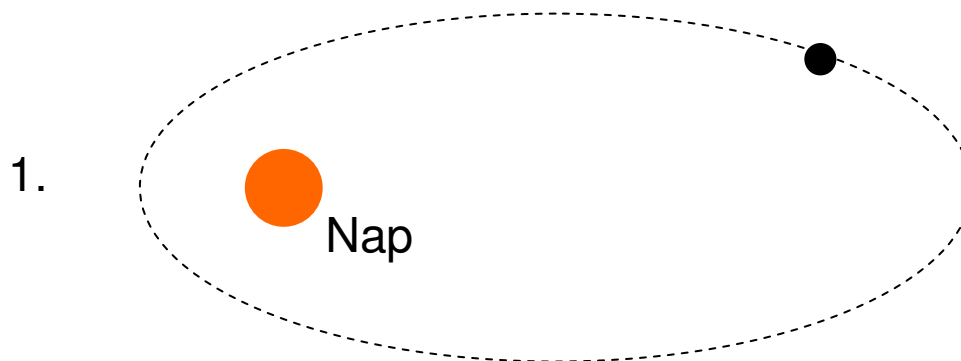


(Tycho de Brahe, 1546 - 1601)



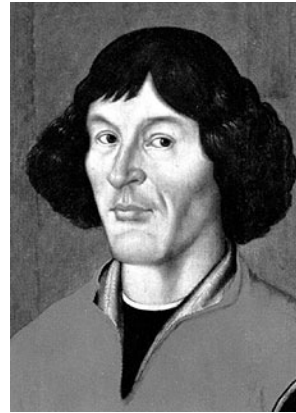
(Jahannes Kepler, 1571 - 1630)

Kepler törvények



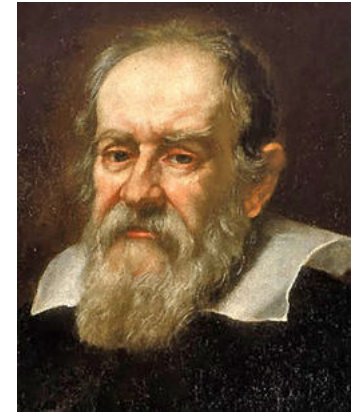
Kinematika → dinamika?

Tycho de Brahe
1546 - 1601



Történeti sorrend

Kopernikusz
1473 - 1543



Galileo Galilei
1564 - 1642



Jahannes Kepler, 1571 - 1630



Isaac Newton
1642 - 1727

